



KingKong 2 PRO Controller

NS09

Gracias por elegir los productos de GuliKit.

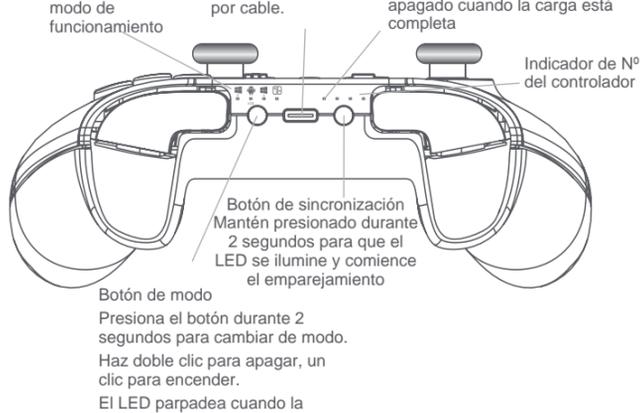
GuliKit es una marca orientada al diseño de accesorios de juegos.

Todo lo que hacemos es para lograr avances e innovaciones.

Creemos firmemente en pensar de manera diferente y nos esforzamos por hacer que jugar sea más fácil y divertido.

¡Todos pueden ser un héroe en su propia mente!

Enjoy gaming easier!



Emparejar en la computadora:

Emparejamiento mediante Bluetooth (la computadora debe tener Bluetooth):

1. Mantén presionado el botón de modo en el controlador para cambiarlo al modo PC XINPUT.
2. Presiona el botón de sincronización en el controlador durante 2 segundos para iniciar el emparejamiento, mientras el LED se ilumina y se desplaza en forma de secuencia.
3. Ve a la configuración de Bluetooth en tu computadora y busca nuevos dispositivos. Selecciona "GuliKit Controller" y conéctalo.
4. El emparejamiento se ha completado una vez que muestre la conexión exitosa con el nuevo controlador.

Uso con conexión por cable:

Cambia al modo correcto en el controlador para tu computadora, luego conecta el controlador y la computadora con el cable USB C a USB A.

Si tienes una computadora de escritorio, se recomienda usar el puerto USB A en la parte posterior de la computadora.

*DINPUT es el protocolo de conexión antiguo en Windows y se recomienda para jugar juegos retro en Windows o simuladores.

En su mayoría, actualmente se utiliza el modo XINPUT para juegos nuevos en Windows.

Emparejar en Nintendo Switch:



Cómo emparejar el controlador GuliKit con el Switch:

1. Ve a la configuración de los controladores en el Switch, como se indica en la foto anterior.
2. Presiona el botón de emparejamiento en el controlador durante 2 segundos para iniciar el emparejamiento.
3. El emparejamiento finalizará una vez que el Switch muestre una conexión exitosa con el nuevo controlador.

Coloca el Switch en la base del Switch (dock) y pon el Switch en modo de emparejamiento.

Conecta el controlador al Switch dock utilizando el cable USB A a USB C.

Después de unos segundos, el Switch se conectará automáticamente al controlador.

Una vez que la conexión se haya establecido, puedes desconectar el cable y el Switch seguirá emparejado de forma inalámbrica con el controlador.

El controlador también puede utilizarse con el cable conectado, como un controlador con cable.

Emparejamiento inalámbrico en dispositivos Android, iOS y macOS:

1. Mantén presionado el botón de modo en el controlador para cambiarlo al modo Android iOS.
2. Presiona el botón de emparejamiento en el controlador durante 2 segundos para iniciar el emparejamiento, mientras el LED se ilumina y se desplaza en forma de secuencia.
3. Ve a la configuración de Bluetooth en tu teléfono móvil y busca nuevos dispositivos. Selecciona "Xbox Wireless Controller" y conéctalo.
4. El emparejamiento se ha completado una vez que muestre la conexión exitosa con el nuevo controlador.

Calibración de los sticks, ZL y ZR:

Cuando el controlador esté encendido, presiona L, R, A y la dirección izquierda del D-pad al mismo tiempo para realizar una calibración automática rápida en los sticks, ZL y ZR.

Después de completar la calibración, sentirás una vibración. Durante el proceso, evita tocar los sticks, ZL y ZR para obtener resultados precisos.

Calibración del giroscopio:

Cuando el controlador esté encendido, colócalo sobre una superficie plana, como una mesa. Luego, presiona al mismo tiempo los botones "+", "-", "A" y la dirección izquierda del D-pad para realizar una calibración automática rápida en el giroscopio, con una vibración después de completarse.

*La calibración del giroscopio no es necesaria si no hay ningún problema con él.

Botón APG (Auto Pilot Gaming):

Activación de APG: Presiona el botón APG durante 3 segundos para comenzar a grabar, lo cual se indicará con una vibración prolongada. El controlador registrará todas las entradas hasta que vuelvas a presionar el botón para detener la grabación, o se detendrá automáticamente cuando el tiempo transcurra y alcance los 10 minutos.

Hay una breve vibración cuando se completa la grabación.

Puede registrar operaciones de hasta 10 minutos.

Auto Pilot Gaming: El controlador inicia una operación automática una vez con lo que ha sido grabado al presionar una vez el botón APG.

Al realizar doble clic, permite que se ejecute de forma continua.

(Los sticks aún pueden ser operados durante el Auto Pilot Gaming).

Cualquier botón que se presione, excepto los sticks, detendrá el Auto Pilot Gaming.

Todas las configuraciones se realizan manteniendo presionado el botón  y luego presionando el botón correspondiente.

Las configuraciones se restablecen por defecto al reiniciar en el modo normal, pero se pueden guardar en el Modo de Jugador Profesional.



El controlador se apagará automáticamente si no se realiza ninguna acción de botón durante 10 minutos.

El controlador se activa al presionar cualquiera de los botones A, B, X, Y, Inicio (Home) y Modo.

El controlador no se apagará en los modos de disparo automático repetido (Turbo shooting).

Auto-Pilot Gaming y conexión por cable.

Modo de Jugador Profesional

 + Botón de modo

1. Vibración corta: Inicia el Modo de Jugador Profesional. Todas las configuraciones se guardarán incluso después de reiniciar.
2. Vibración larga: Volver al modo predeterminado, el controlador realizará un restablecimiento de fábrica una vez apagado.

Disparo repetido

 +      

1. Una vibración: Mantén presionado el botón para iniciar el disparo repetido, suelta el botón para detenerlo. Se realizarán 20 disparos por segundo.
2. Dos vibraciones: Haz clic para iniciar el disparo repetido continuo, haz clic para detenerlo.
3. Vibración larga: Cancela y vuelve al modo predeterminado.

A-B X-Y intercambio

 + 

1. Una vibración: Intercambio de los botones A-B y X-Y.
2. Vibración larga: Cancelar y volver al modo predeterminado.

Configuración de vibración

 + 

Arriba para aumentar la vibración, abajo para reducirla. Hay 4 niveles de ajuste de vibración. El nivel más bajo es sin vibración.

Compartir archivo de juego de Auto Pilot.

 + 

Enciende el controlador, presiona el botón de Configuración (Gear) y el botón APG al mismo tiempo para poner el controlador en modo de lectura/escritura, luego conecta el controlador al PC con un cable de datos USB. Aparecerá una unidad flash llamada "GuliKit dat" y verás un archivo llamado "Auto.apg", que es el archivo de grabación de APG para Auto Pilot Gaming.

Puedes copiarlo y compartirlo con tus amigos, y también puedes copiar archivos de otros para reemplazarlos en esta unidad.

* Nota: el controlador se apagará automáticamente después de completar el embleto de Auto.apg. También puedes hacer doble clic en el botón de Modo (Mode) para apagarlo.

Asistencia de movimiento en PC.

 +  

1. Una vibración: Baja sensibilidad.
2. Dos vibraciones: Sensibilidad media.
3. Tres vibraciones: Alta sensibilidad.
4. Vibración larga: Cancelar la asistencia de apuntado mediante movimiento.

( + El botón L se utiliza para activar la función de Asistencia de Apuntado mediante Movimiento cuando se presiona L en el juego.

( + El botón ZL se utiliza para activar la función de Asistencia de Apuntado mediante Movimiento cuando se presiona ZL en el juego.)

Borrar todas las configuraciones

 + 

Vibración larga Una vez para indicar la finalización del borrado de todas las configuraciones.

Modo Sin Zona Muerta

 + 

1. Vibración corta: Sin zona muerta en el centro del joystick.
2. Vibración larga: Cancelar y volver al modo predeterminado.

Configuración de sensibilidad de ZL y ZR.

 + 

1. Una vibración: 600% (Máxima Sensibilidad.)
2. Vibración larga: Cancelar y volver a la configuración predeterminada.

( + El botón D-pad izquierdo se utiliza para ajustar el disparador ZL.

( + el botón + y el D-pad derecho se utilizan para ajustar el disparador ZR.)

Configuración de sensibilidad del stick.

 +  

1. Una vibración: Sensibilidad del 50%.
2. Dos vibraciones: Sensibilidad del 100% (valor predeterminado).
3. Tres vibraciones: Sensibilidad del 150%.

(R3 y L3 representan los botones de presionar el stick hacia abajo. Cada stick se configura individualmente).